**Capolavoro Anno 2023-2024**

|  |  |
| --- | --- |
| **Titolo:** | Breakout Chaotic Edition. |
| **Breve Descrizione:** | replica del gioco breakout con un alterazione ad una meccanica del gioco. |
| **Origine Titolo:** | Il titolo deriva dalla nuova meccannica inserita all’interno del gioco erroneamente. La pallina che normalmente rimbalza e si muove in modo simile ad una reale adesso ha un movimento caotico che risulta in situazioni assurde ed esileranti insieme ad una maggior difficoltà del gioco. |
| **La nuova meccanica:** | La pallina non viene afflitta dalla gravità, subisce le force d’attrito, ha un coefficente di rimbalzo del 100% cioè se la dovessi lasciar cadere sul pavimento continuerebbe a rimbalzare all’infinito ed ha velocità costante nella direzione in avanti relativa alla pallina.  In particolare la velocità costante e le forze di attrito causano un movimento caotico; infatti la pallina pre i primi istanti della partita andra dritta in una Direzione casuale verso la racchetta; al contatto con la racchetta essa comincerà a ruotare e con essa anche le sue direzioni relative; da questo momento in poi la pallina avrà traiettorie che disegnano archi, spirali, linee quasi rette e tutto questo in sia in verticale che orizzontale a causa della mancanza di gravità.  Queste traiettorie possono sembrare casuali ma non lo sono, anzi con un po’ di pratica sono prevedibili anche se farlo perfettamente e costantemente è pressochè impossibile. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |